NOME DA AÇÃO EDUCACIONAL			
PDG - Metodologias Ágeis para a Liderança			
FINALIDADE PRINCIPAL			
Apresentar uma visão sobre o que são as Metodologias Ágeis e sua aplicação na Liderança e Gestão de Pessoas e Projetos			
OBJETIVOS DE RESULTADO			
Disseminação de ferramentas e experiências para administrar melhor seu tempo, gerindo seus resultados e de sua equipe.			
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM			
1- Conhecer o conceito de agilidade. 2- Compreender os princípios de liderança ágil, seus benefícios e áreas de aplicação. 3- Melhorar as habilidades de liderança ágil para liderança de equipe. 4- Aprender sobre ferramentas e práticas para liderança ágil (por exemplo, Scrum, Kanban e OKR). 5- Trabalhar em casos reais/desafios de liderança de seu contexto de trabalho. 6- Cocriar soluções práticas de liderança no contexto do setor público brasileiro.			
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO			
1- Liderança Ágil; 2- Kanban, ferramentas e aplicativos para a gestão ágil de projetos; 3- Escalada Ágil e outros frameworks ágeis; 4- Agile soft skills e agile mindset; 5- Apresentação de estudos de caso e aplicações.			
MODALIDADE	**CARGA HORÁRIA TOTAL**	**Nº DE VAGAS**	**VÁLIDO PARA**
EaD Presencial (SÍNCRONO)	15 horas	25	(x) AQT ( ) GAS (x) Horas Gerenciais
PÚBLICO ALVO		**PRÉ-REQUISITOS**	
Prioritariamente, gestores da Justiça Federal da 2ª Região		Não Há	
METODOLOGIA		**RECURSOS DIDÁTICOS**	
Aulas expositivas e dialógicas, com base em textos, imagens estáticas e vídeos		Ambiente da Plataforma Zoom	
CONDIÇÕES DE APRENDIZAGEM IDEAL		**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**	
Aplicativo Zoom instalado no computador ou celular; conexão de rede; vídeo e fone de ouvido ativados		Frequência mínima de 75% da carga horária total do curso	
AGENDA DA TURMA			
Número da Turma:	Única - 2024		
Facilitador:	Fabricio Vasconcelos Costa		
Período do curso:	Dias 21, 23, 25, 28 e 30/10/2024		
Horário:	Das 14h às 17h		
Local:	Plataforma Zoom		
OBSERVAÇÕES RELEVANTES			
1) Apesar da possibilidade de acompanhamento das aulas pelo celular, recomendamos que seja utilizado, preferencialmente, o computador; 2) a Plataforma não dispõe de recursos de acessibilidade, tais como: legendas e tradução simultânea para Linguagem Brasileira de Sinais (LIBRAS).			